



né en Espagne le 8 juin 1961 - 59 ans nationalité française

langues: espagnol courant, anglais scolaire

///internet/html/css/wordpress

///cinéma&sériestv

///presse/pub/marketing

///texte/image ; édition

///studio graphique numérique

///chaîne graphique et fabrication

///arts graphiques

///illustration/photographie

études avant 1986

Arts décoratifs, Villa Arson - 1982-1986; Nice. Beaux-arts - 1980-1982; Clermont-Fd.

Baccalauréat F1 (dessin indus.) - 1979; Clermont-Fd.

18, rue d'Italie - 13006 Marseille

06 51 64 64 73

courriel@antonioalvarez.fr

Antonio Alvarez - Marseille antonioalvarez.fr 2007-2020

Création d'un espace de Co-Working leCarton.eu - Studio graphique & sonore, ingénieur du son, post-production, développement web, photographie de studio et photographie aérienne, reportage, storyboard, direction artistique, print. Ma palette d'outil s'enrichie et je propose aussi de l'Illustration 3D (Sketchup®) et du « Motion design » pour animer des logos ou réaliser des animations.

12006-2015[] hors-texte [- atelier numérique - Marseille

En indépendant. Spécialisé dans l'édition papier, magazines et revues de prestige. Infographiste pour le CINÉMA et la TV. Participation à plusieurs longs métrages et séries TV, Reem Khérici, Thomas Ngijol, Pierre Salvadori, etc. (voir mon site). Mais aussi, création de sites internet vitrines ou marchands, newsletters.

12002-2005[Infographiste chez **Cryptone** - Nice cryptone.com

Agence de pub - marketing opérationnel et entreprise ; Campagnes nationales édition papier (créatif, exécutant).

11999-2002

Infographiste chez **ROM** - Nice rom.fr

Agence de communication papier/web - campagnes régionales et nationales. Édition papier (créatif, exé), édition multimédia (créatif), sites internet (webdesign).

] 1996-2002 [

Graphiste **free-lance** - Nice

Pub: catalogues, plv, annonces presse, magazines, affichages.

Édition: livres et collections, brochures, dépliants, affiches, magazines, presse. **Institutionnel:** cartographie, signalétique d'interprétation, brochures, affiches. **Immobilier:** brochures commerciales, plv, affiches, annonces presse, logos.

Cinéma & TV: photo-montage, éléments de décor, logos.

Musique: habillages cd audio et rom (jaquettes, livrets), affiches de concerts. Bijouterie: plaquettes, annonces presse, affiches.

] 1995 [

Stagiaire chez **Binucchi** - Monaco

Éditeur d'un logiciel d'automatisation (intelligence artificielle) pour l'imprimerie : « le Binuscan ». Gestion colorimétrique et préparation des images pour la gravure des films et des plaques offset.

Infographiste chez Cap création - Cannes

Studio numérique : graphiste, exé et technicien de studio, retouche créative d'images, numérisation, chromie, flashage, épreuvage, gestion des dossiers, responsable de la chaîne numérique, contrôle qualité.

] 1991-1992 [

Formateur PAO/FAB en entreprise ou scolaire - Nice

«Impression de provence» (offset feuille), Grasse.

«MMS international» - Leader Européen de sérigraphie sur objet publicitaire, Grasse. Deux années d'enseignement à l'école « artigraph » (cours de fabrication-photographie-infographie), Nice.

11990 - 1991

Infographiste **Logos avenir communication** - Nice

Solide formation en infographie, apprentissage des logiciels xpress, illustrator, freehand, photoshop et divers, numérisation, flashage, contrôle qualité.

11986-1990

Graphiste, assistant photo, déco. et intervenant...

DÉBUTS DE LA P.A.O.; Graphiste pour : Mutuelle générale de Nice, Le Point Mulhouse, Salon des jeunes créateurs de Hyères, Carbur création (prêt-à-porter), Espaces verts de Nice ; Assistant photographe pour Albert Giordan et Sophie Ristelhueber : D.A.T.A.R. (Délégation à l'aménagement du territoire et à l'action régionale) ; décors peints en direct pour une émission tv : Extra-balle - TMC ; décorateur au Parc des miniatures de Nice; illustrateur Côte magazine; intervenant en arts plastiques aux CCAS edf-gdf (ateliers spectacles au Pays-basque); performer dans le groupe «Sales gosses» (spectacles de rue); ...

CE DOCUMENT PDF CONTIENT DES HYPERLIENS QUE VOUS POUVEZ CLIQUER